|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_16 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_16 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권윤재[출], 김동영[출], 김동현[출], 김효은[출], 박준현[출], 오서은[출], 윤서영[출], 이하온[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출] |
| 교육내용 | 1. 전자회로의 기초 2. 아두이노 알아보기 3. 엔트리와 연결하기 4. 조이스틱 그림판 만들기 |
| 특이사항 | 권윤재 : 일찍 출첵하며, 수업에 적극적임 박준현 : 오류 부분을 잘 찾아냄 김효은 : 천천히 수업에 잘 따라옴 윤서영 : 차분히 수업 진행이 잘됨 이하온 : 프로그램을 아주 잘 다룸 오서은 : 처음에 지각과 컴퓨터 오류로 헤매다 지금은 아주 잘함 김동현 : 완성 프로그램 응용을 잘함 김동영 ; 천천히 잘 따라옴 |

양식의 맨 아래